

國立屏東大學數位人文創新學分學程課程規劃表

112 年 5 月 15 日本校 111 學年度第 2 學期第 2 次大武山學院院務會議通過

112 年 5 月 25 日本校 111 學年度第 2 學期第 2 次校課程會議通過

112 年 5 月 15 日本校 111 學年度第 2 學期第 2 次大武山學院院務會議通過

112 年 5 月 25 日本校 111 學年度第 2 學期第 2 次校課程會議通過

113 年 5 月 21 日本校 112 學年度第 2 學期第 3 次院課程委員會議通過

113 年 5 月 30 日本校 112 學年度第 2 學期第 2 次校課程委員會議通過

數位人文創新					
課程類別	課程名稱	開課單位	學分	選修別	備註
基礎課程	藝術欣賞	大武山學院 博雅教育中心	2	選	人文藝術領域
	流行文化與媒體	大武山學院 跨領域學程中心	3	選	
	表演實務與科技應用	文化創意產業學系	3	選	
核心課程	NFT 虛擬貨幣與數位媒體	大武山學院 博雅教育中心	2	選	數位應用領域
	數據視覺化與資訊設計	大武山學院 跨領域學程中心	2	選	
	動態視覺設計	文化創意產業學系	3	選	
	虛擬實境遊戲設計	視覺藝術學系	3	選	
	AI 數位內容應用實務	文化創意產業學系	3	選	
總整課程	文化創意產業科技應用	文化創意產業學系	3	必	人文藝術領域
*備註：依本學程之課程規劃表應修畢 18 學分以上。					