

## 國立屏東大學 VR/AR 互動設計學分學程課程規劃表

107 年 3 月 12 日本校 106 學年度第 2 學期第 1 次資訊學院課程會議通過  
 107 年 3 月 29 日本校 106 學年度第 2 學期第 1 次校課程會議通過  
 108 年 5 月 27 日本校 107 學年度第 2 學期第 2 次資訊學院課程會議修正通過  
 108 年 6 月 13 日本校 107 學年度第 2 學期第 2 次校課程會議修正通過  
 108 年 9 月 30 日本校 108 學年度第 1 學期第 1 次國際暨創新學院課程會議修正通過  
 108 年 10 月 24 日本校 108 學年度第 1 學期第 1 次校課程會議修正通過  
 109 年 3 月 30 日本校 108 學年度第 2 學期第 1 次國際暨創新學院課程會議修正通過  
 109 年 4 月 16 日本校 108 學年度第 2 學期第 1 次校課程會議修正通過  
 113 年 3 月 18 日本校 112 學年度第 2 學期第 2 次大武山學院課程會議修正通過  
 113 年 03 月 28 日本校 112 學年度第 2 學期第 1 次校課程會議通過

課程名稱		開課單位	學分數	選修別	備註
基礎課程	虛擬擴增實境導論	資訊學院	3	必	
核心課程	電腦遊戲設計	資訊學院	3	必	遊戲場景設計、行動遊戲企畫與設計、虛擬實境遊戲設計、數位遊戲設計或其他相關課程皆可申請抵免
	電腦動畫	資訊學院	3	必	3D 動畫專案製作、動畫設計、電腦繪圖與影像處理或其他相關課程皆可申請抵免
	影像處理	資訊學院	3	必	腳本寫作與視覺預覽或其它相關課程皆可申請抵免
	多媒體網路	資訊學院	3	必	Android APP 軟體設計、APP 程式設計入門、專案管理、軟體工程或其它相關課程皆可申請抵免
總整課程	虛擬實境專題製作	資訊學院	3	必	實務專題(一)(本學院開設)、實務專題(二)(本學院開設)、軟體專案管理或其他相關課程皆可申請抵免
備註：學分抵免程序依公告時程內備相關證明文件向資訊學院提出申請，經審核通過將得以認列學程學分。					